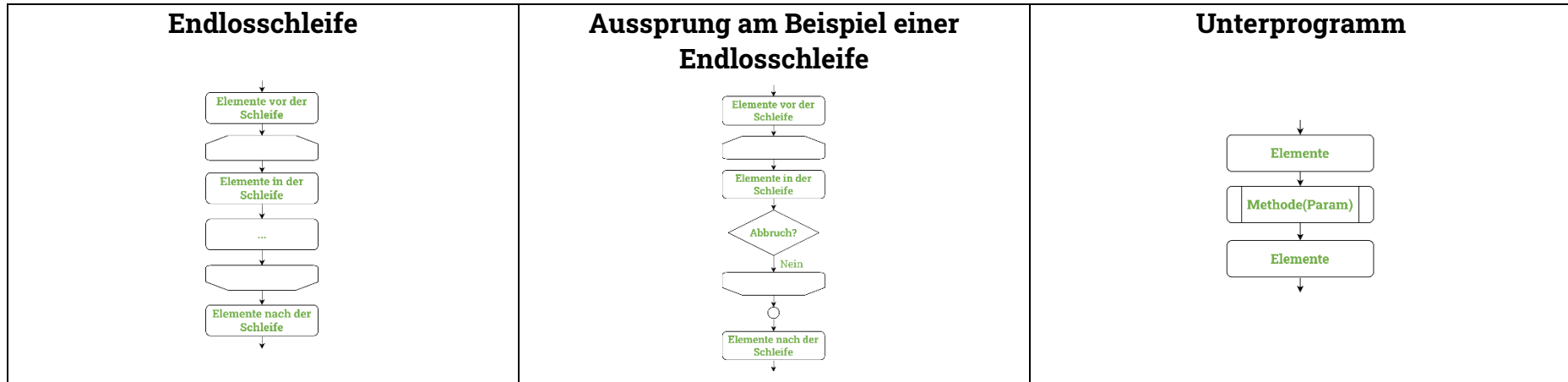


<p>Rahmen Methodenname nach UML-Syntax</p> <p>Start- und Endknoten umschließen alle Elemente</p> <p>Ende</p>	<p>Sequenz (Folge von Elementen)</p> <p>Element 1</p> <p>...</p> <p>Element n</p>	<p>Mehrfachauswahl</p> <p>Variable?</p> <p>Wert 1, Wert 2, Wert 3, Wert n, default</p> <p>bei Wert 1, bei Wert 2, bei Wert 3, bei Wert n, alle anderen Werte</p> <p>Element nach der Mehrfachauswahl</p>
<p>Einseitige Verzweigung</p> <p>Bedingung</p> <p>Ja, Nein</p> <p>bei wahrer Bedingung</p> <p>...</p> <p>weiter nach Verzweigung</p>	<p>Zweiseitige Verzweigung</p> <p>Bedingung</p> <p>Ja, Nein</p> <p>bei wahrer Bedingung, bei unwahrer Bedingung</p> <p>...</p> <p>weiter nach Verzweigung</p>	<p>Verschachtelte Verzweigung (kann beliebig verschachtelt werden)</p> <p>äußere Bedingung</p> <p>Ja, Nein</p> <p>bei wahrer Bedingung</p> <p>innere Bedingung</p> <p>Ja, Nein</p> <p>bei wahrer Bedingung, bei unwahrer Bedingung</p> <p>weiter nach Verzweigung innen</p> <p>weiter nach Verzweigung außen</p>
<p>kopfgesteuerte Schleife (abweisende Schleife)</p> <p>Elemente vor der Schleife</p> <p>Laufbedingung</p> <p>Elemente in der Schleife</p> <p>...</p> <p>Elemente nach der Schleife</p>	<p>zählergesteuerte Schleife</p> <p>Elemente vor der Schleife</p> <p>zähle Var von x..y Schrittweite z</p> <p>Elemente in der Schleife</p> <p>...</p> <p>Elemente nach der Schleife</p>	<p>fußgesteuerte Schleife (nicht abweisende Schleife)</p> <p>Elemente vor der Schleife</p> <p>Elemente in der Schleife</p> <p>...</p> <p>Laufbedingung</p> <p>Elemente nach der Schleife</p>



Beispiel:

