

<p>Rahmen</p> <p>Methodennamen nach UML-Syntax</p> <p>...</p> <p>Raum für Elemente</p> <p>...</p> <p>Ende Methodennamen</p>	<p>Sequenz (Folge von Elementen)</p> <p>Element 1</p> <p>...</p> <p>Element n</p>	<p>Mehrfachauswahl</p> <p>Wert von Variable entspricht</p> <p>Wert 1: bei Wert 1</p> <p>Wert 2: bei Wert 2</p> <p>Wert 3: bei Wert 3</p> <p>Wert n: bei Wert n</p> <p>sonst: alle anderen Werte</p> <p>Ende Wert von</p>
<p>Einseitige Verzweigung</p> <p>wenn Bedingung dann</p> <p>bei wahrer Bedingung</p> <p>...</p> <p>Ende wenn</p> <p>weiter nach Verzweigung</p>	<p>Zweiseitige Verzweigung</p> <p>wenn Bedingung dann</p> <p>bei wahrer Bedingung</p> <p>...</p> <p>sonst</p> <p>bei unwahrer Bedingung</p> <p>...</p> <p>Ende wenn</p> <p>weiter nach Verzweigung</p>	<p>Verschachtelte Verzweigung</p> <p>wenn äußere Bedingung dann</p> <p>bei wahrer Bedingung</p> <p>sonst</p> <p>wenn innere Bedingung dann</p> <p>bei wahrer Bedingung</p> <p>sonst</p> <p>bei unwahrer Bedingung</p> <p>Ende wenn</p> <p>weiter nach Verzweigung innen</p> <p>Ende wenn</p> <p>weiter nach Verzweigung außen</p>
<p>kopfgesteuerte Schleife (abweisende Schleife)</p> <p>Elemente vor der Schleife</p> <p>solange Laufbedingung</p> <p>Elemente in der Schleife</p> <p>Ende solange</p> <p>Elemente nach der Schleife</p>	<p>zählergesteuerte Schleife</p> <p>Elemente vor der Schleife</p> <p>zähle Var von x bis y</p> <p>Elemente in der Schleife</p> <p>Ende zähle</p> <p>Elemente nach der Schleife</p>	<p>fußgesteuerte Schleife (nicht abweisende Schleife)</p> <p>Elemente vor der Schleife</p> <p>wiederhole</p> <p>Elemente in der Schleife</p> <p>solange Laufbedingung</p> <p>Elemente nach der Schleife</p>

Endlosschleife	Aussprung am Beispiel einer Endlosschleife	Unterprogramm
<p style="color: green;">Elemente vor der Schleife</p> <p>solange wahr</p> <p style="color: green; padding-left: 20px;">Elemente in der Schleife</p> <p>Ende solange</p> <p style="color: green;">Elemente nach der Schleife</p>	<p style="color: green;">Elemente vor der Schleife</p> <p>solange wahr</p> <p style="padding-left: 20px;">wenn Abbruchbedingung dann</p> <p style="padding-left: 40px;">Abbruch</p> <p style="padding-left: 20px;">Ende wenn</p> <p>Ende solange</p>	<p style="color: green;">Elemente</p> <p style="color: green;">Methode(Parameter)</p> <p style="color: green;">Elemente</p>

Beispiel: + berechneBrutto(wk : Warenkorb[], ku : Kunde) : double

```

    br : double := 0.0
    zähle i von 0 bis Anzahl wk - 1
        anz : double := wk[i].menge
        preis : integer := wk[i].preis
        wenn keine Warenprobe dann
            wenn USt = 7% dann
                br := br * 1.07
            sonst
                br := br * 1.19
        Ende wenn
    Ende wenn
Ende zähle
Wert von ku.kategorie entspricht
    A:   br := br * 0.9
    B:   br := br * 0.95
    C:   br := br * 0.975
    sonst: br := br
Ende Wert von
Rückgabe br
Ende berechneBrutto

```